

## AVACOMM

### Bauausschreibungen elektronisch signieren und bezahlen

AVACOMM betreibt eine einzigartige e-Business-Plattform, mit der Bauausschreibungen komplett über das Internet abgewickelt werden können. Dies gilt sowohl für den privatwirtschaftlichen als auch für den öffentlichen Bereich. Bauträger, Gemeinden und private Bauherren werden in einer Plattform zusammengeführt und können so Angebote veröffentlichen und annehmen. Im Vergleich zu traditionellen Verfahren reduziert sich der Verwaltungsaufwand um bis zu 90%.

Um sich bei der Ausschreibungsplattform anmelden und Geschäfte online abschließen zu können, werden digitale Zertifikate auf SmartCards eingesetzt. Mit diesen Zertifikaten unterschreiben die Geschäftspartner ihre Verträge digital und rechtsgültig. Auch die Abrechnung der Nutzungsgebühren erfolgt online: Bezahlt wird mit GeldKarte, Kreditkarte oder per Lastschrift.

Die Funktionen für sichere Authentisierung, Digitale Signatur und elektronisches Bezahlen wurden von trilab in kürzester Zeit mit triSignature und triPayment realisiert. Unterstützt werden für die Authentifizierung der Teilnehmer auf der Plattform die Signatur-Karten von offiziellen, akkreditierten Trust Center sowie nicht personalisierte Karten, die direkt von AVACOMM ausgegeben werden.

### triSignature: Mit Sicherheit besseres eBusiness

Über das Sicherheitssystem triSignature können Geschäftspartner auch im Internet die Identität ihres Gegenübers zweifelsfrei feststellen. triSignature verwendet zu diesem Zweck Digitale Zertifikate. Zertifikate sind ein digitaler Ausweis, über den der Inhaber eindeutig identifiziert werden kann.

triSignature macht es darüber hinaus möglich, beliebige elektronische Dokumente digital zu signieren. Diese Signatur wird über eine intelligente Chipkarte (Smartcard) erzeugt, die von einer akkreditierten Zertifizierungsstelle ausgegeben wird. Eine solche Signatur ist nach den Bestimmungen des Signaturgesetzes rechtsgültig. Vertrags- und Signaturdaten werden von triSignature gespeichert und können so flexibel weiterverarbeitet werden.

### triPayment: Baukasten-System für e-Payment-Lösungen

trilab triPayment ist ein modulares Softwarepaket zum Aufbau modernster Bezahlplattformen. Über triPayment lassen sich beliebige Bezahlverfahren über jeden Zahlungsweg verarbeiten und bei nationalen und internationalen Finanzinstituten einreichen. triPayment unterstützt von Haus aus die gängigen Zahlungsarten wie Kreditkarte, Lastschrift oder Kundenkarten. Bezahlt werden kann über das Internet, das Mobiltelefon, das Call Center oder am Point-of-Sale.

triPayment basiert auf modernster Komponententechnologie und verwendet durchgängig den J2EE Industriestandard. Als Ergebnis präsentiert sich triPayment als flexibles Baukastensystem, mit dem sich auch ganz spezielle Bezahlverfahren in kürzester Zeit und mit höchster Qualität umsetzen lassen. triPayment ist für alle gängigen Java Application Server und Betriebssysteme verfügbar.

### Wir über uns

Als Pioniere im e-Commerce entwickelte unser Team bereits 1997 die ersten Internet-Payment-Lösungen in Deutschland und der Schweiz. 1999 haben wir die trilab Informationssysteme GmbH mit Sitz im schwäbischen Böblingen ins Leben gerufen. Unser Fokus war, ist und bleibt die Herstellung von Software für elektronisches Bezahlen und die sichere Geschäftsabwicklung über das Internet oder alternative Medien.

In der Zwischenzeit vertrauen die Deutsche Telekom mit T-Pay, die TeleCash mit Click&Pay Easy und die InFoScore Gruppe mit E-Score auf unsere Technologie. Heute sind wir ein grundsolides, profitables mittelständisches Unternehmen. Wir wissen, wie sich die Ideen aus der New Economy mit der Vernunft der Old Economy vereinen lassen – aus technologischer und wirtschaftlicher Sicht.

Wir verstehen uns als langfristiger Technologiepartner jedes einzelnen unserer Kunden.

Testen Sie uns.

#### Kontakt

trilab Systemberatung GmbH  
Otto-Lilienthal-Straße 36  
D-71034 Böblingen

Telefon: +49 (0) 7031/ 714-750  
Fax: +49 (0) 7031/ 714-751

eMail: info@trilab.de  
Internet: www.trilab.de